|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2.1 트랜지스터**   |  |  |  | | --- | --- | --- | | **이미지** | **해설** | | |  | 트랜지스터 | | |  | 베이스 N 또는 P 핀에  전류가 흐르게 되면  양쪽에있는 n n 또는 p p를 연결시킨다 | | |  | IC( Integrated Circuit ) 통합 회로  집접회로  트랜지스터 저항 콘덴서 다이오드 등을  하나의 칩에 설계하여 만듬.  더이상 트랜지스터를 이용하여 직접 게이트를  만들 필요가 없어짐 | | |  | IC칩의 종류에 따라  And연산게이트 IC칩  Or연산 게이트 IC칩  등등 각목적에 맞는 IC칩의 등장 | | |  | ALU( Arithmetic and Logical Unit )  산술 논리 연산 장치  각각의 역활을 하는 IC칩들을 ALU안에 전부 구현.  레지스터에서 입력을 받아모든 IC계산을 하고  opcode중 멀티플렉서 를 이용해 원하는 연산을 하고 레지스터에 연산된 값을 반환 | | |  | Controller Unit ( 제어장치 )  시스템 버스의 신호 제어 램의 oper를 읽어와라 등등 이런 신호를 Controller Unit이 전송하여  IR 명령레지스터가  명령어를 해석(바이너리코드로) 하고  명령 레지스터 에 저장한다  ( 램의 명령어를 해석 하고 읽어온다명령어를 실행)  ALU의 입력 오퍼랜드에 입력값을 전달하는 역활도함  IR( Instruction Register )  명령 레지스터  PC에서 실행한 오퍼와 오퍼랜드를 바이너리 코드로  번역하기 위해 잠시 보관 해두는 저장소 이고  번역이 된 코드는 실행을 한다.  PC( Program Counter )  프로그램 카운터  다음번 실행할 오퍼의 주소값 을 저장 | | |  | |  | CPU의 폰노이만 구조의 명령사이클  CPU가 명령어 기계어 하나를 실행하는 과정  [ Memory ] - Fetch( 인 출 )  [ ControllerUnit ] - Decode  Opcode,Operend 해석하여  [ ALU ] - Execute  연산,실행  WriteBack - 레지스터 또는 메모리에 저장 | | |  | ISA( Instruction Set Architecture )  명령 집합 구조  각기다른 CPU구조 에서 해당 CPU의 구조에  맞게 실행될 수 있게 적절히 ISA규칙에 맞는  기계어로 번역된다  즉 ISA는 CPU가 어떤구조의 기계어를 이해할 수 있는지 판단하여 코드를 컴파일 하게되면 해당 CPU에 맞는 기계어로 번역된다. | | | 6502 명령어 테이블  각 CPU에 해당하는 명령어 테이블이 존재 | | | | 바이너리 코드를 명령테이블에 따라 CPU의 ISA규치에맞는 언어로 변환한 과정 ( 디코딩 ) | | | |  | |  | |  | | 6502 CPU  레지스터 6개 ( 각 8비트 )  8비트  명령어( opcode )수 56개 | |  | | 6502 CPU 사양 | |  | | 6502 핀 데이터시트  데이터 핀 : D0 ~ D7 ( 8비트 )  주소 핀 : A0 ~ A15 ( 16비트 )  전원 +극 : ADD  접지( Ground ) : VSS  RDY ( Ready ) Cpu사용 준비가 되었다는 걸 의미  준비가 되었다면 항상 1( High )로 연결  IRQB ( Interrupt Request )  외부장치의 인터럽트 요청을 수행한다.  NMIB ( Non - Maskable Interrupt )  하드웨어의 비정상적인 종료같은 예외상황에 대한 인터럽트 요청을 수행한다.  RESB ( Reset )  CPU의 재부팅(리셋)을 한다.  재부팅시 프로그램의 시작 주소(리셋벡터)인  fffc 와 fffd 의 주소를 읽어서 jump하여 실행한다  SOB ( Set Overflow )  연산 결과가 해당 메모리 비트를 초과하여  오버플로우가 발생하면 프로그램 을 멈추게 할지 설정한다 [ 오버플로우 플래그 설정 ] 이라고 한다  PHI2 ( Phase 2 In )  클럭의 입력 신호를 받아서  cpu의 명령 사이클을 실행한다  BE ( Bus Enable )  데이터교환을 할 수있는 데이터버스 / 주소버스 를 활성화 한다.  RWB ( Read Writh )  BE핀이 활성화가 된상태에서  메모리의 데이터를 읽어오고,  메모리에 저장하는 역활 또는 외부장치와의 통신 | |  | | 클럭 (오실레이터)  1초에 CPU의 명령사이클 실행 횟수를 정한다.  1헤르츠( Hz ) =1초에 1번씩 실행  10000MHz => 1초에 100만번 실행 | |  | | VCC 전원  GND 접지  OutPut  Hz에 해당하는 횟수만큼 Low 과 High  신호를 보낸다 | |  | | 음극 에서 전자가 발생하고 - => +  양극 에서 전류가 발생한다. + => - | |  | |  | |  | |  | | | |
|  | | |